

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan perancangan dan realisasi animasi *motion graphic* sebagai media pembelajaran pemanfaatan batubara yang telah dikerjakan, maka dapat diambil beberapa kesimpulan yaitu:

- a. Pembuatan media pembelajaran pemanfaatan batubara ini menggunakan jenis animasi berupa *motion graphic*, menghasilkan video berdurasi 9 menit 22 detik dengan format *mp4 yang dapat diputar dari berbagai perangkat lunak pemutar video yang ada.
- b. Pada pembuatan media pembelajaran animasi *motion graphic* terdiri dari tiga tahap yaitu pra-produksi, produksi dan pasca-produksi. Tahap pra-produksi berupa pembuatan deskripsi konsep, pembuatan *storyline* dan *storyboard*. Selanjutnya, tahap produksi berupa proses pengumpulan materi *font* dan audio, pembuatan asset 2D, dan *animating*. Tahap yang terakhir yaitu pasca-produksi yang merupakan proses *compositing*, *editing*, dan *rendering* video animasi *motion graphic*.
- c. Berdasarkan hasil dari analisis data responden *alpha* yaitu orang-orang yang memiliki kompetensi sebagai ahli dalam bidang animasi dan multimedia dilihat dari profesi, jenis kelamin, dan tingkat pendidikan dari responden. Hasil pengujian video animasi *motion graphic* pemanfaatan batubara ini berdasarkan segi tampilan berupa gambar/grafis, warna, audio, dan animasi mendapatkan index persentase rata-rata 82% dan berada di kategori “Sangat Baik”.
- d. Berdasarkan hasil dari analisis data responden beta, diketahui bahwa dominasi responden beta memiliki jenjang Pendidikan D4 dengan rentang usia 20-22 tahun yang berada pada semester 6 dan semester 8. Hasil pengujian video animasi *motion graphic* pemanfaatan batubara mampu menyampaikan informasi tentang pemanfaatan batubara yang mudah

dimengerti dan dipahami oleh mahasiswa/i D4 jurusan Teknik Kimia Politeknik Negeri Sriwijaya yang dibuktikan dari index persentase rata-rata 86,2% dan berada di kategori “Sangat Setuju”.

5.2. Saran

Peneliti menyadari masih banyak kekurangan dalam proses perancangan dan penerapan video yang dibuat. Untuk itu peneliti memberikan beberapa saran diantaranya:

1. Dengan adanya video animasi *motion graphic* ini, diharapkan dapat digunakan oleh mahasiswa/i D4 jurusan Teknik Kimia Politeknik Negeri Sriwijaya sebagai salah satu media pembelajaran dalam pembahasan pemanfaatan batubara.
2. Sebaiknya dalam pembuatan video animasi *motion graphic* pemanfaatan batubara yang akan datang lebih dikembangkan lagi tema atau pembahasan yang disampaikan.
3. Untuk kedepannya, diharapkan akan ada media pembelajaran yang menggunakan animasi tiga dimensi (3D).